

# LED Lampen – Dauerlicht LLL – Blinklicht LLB

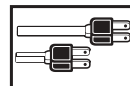


LED-Lampe in Fassung dargestellt



### Merkmale

- ▶ komplettes LED-Leuchtenprogramm
- ▶ aktuellste LED-Technologie
- ▶ absolut schock- und vibrationsbeständig, wartungsfrei
- ▶ ausgezeichnete Lichtstärke und Brillanz
- ▶ sehr lange Lebensdauer – bis ca. 100.000 h (min. 50 mal länger als Glühlampen)
- ▶ Modelle für Dauer- oder Blinklicht
- ▶ SPS-tauglich (Leck-/Einschaltstrom)
- ▶ Mehrkosten gegenüber Glühlampe amortisieren sich auf Grund des günstigen Preis-/Leistungsverhältnisses sehr schnell



## Technische Daten

| Type           | LLL                                 | LLB    |
|----------------|-------------------------------------|--------|
| Gehäuse        | Polycarbonat                        |        |
| LED Farben     | orange, rot, klar, blau, grün, gelb |        |
| Fassung        | BA 15 d                             |        |
| Einschaltdauer | 100 %                               |        |
| Blinkfrequenz  | ---                                 | ~ 2 Hz |
| Lebensdauer    | ~ 50.000 h                          |        |
| Gewicht        | 15 g                                |        |



## Bestelldaten

| Nennspannung    | Artikel-Nr. / Type |                | Nennstrom (mA) |
|-----------------|--------------------|----------------|----------------|
|                 | LLL                | LLB            |                |
|                 | LED-Dauerlicht     | LED-Blinklicht |                |
| 12 V AC/DC      | 893 00C 404        | 893 01C 404    | 42             |
| 24 V AC/DC      | 893 00C 405        | 893 01C 405    | 30             |
| 48 V AC/DC      | 893 00C 408        | 893 01C 408    | 20             |
| 110/120 V AC/DC | 893 00C 310        | 893 01C 310    | 21             |
| 230/240 V AC/DC | 893 00C 313        | 893 01C 313    | 21             |

### Farbcode für Kalotten

|   |        | C |      |
|---|--------|---|------|
| 1 | orange | 5 | blau |
| 2 | rot    | 6 | grün |
| 4 | klar   | 7 | gelb |